



SCOREBORD BEDIENING

SV PARKHOUT

Inloggen



Open de web-app van het scorebord op je mobiele telefoon via:

- <https://scorebord.svparkhout.nl/>

Kies “Scorebord bediening”

Meld je aan met naam en wachtwoord

Deze kun je opvragen bij het wedstrijdsecretariaat

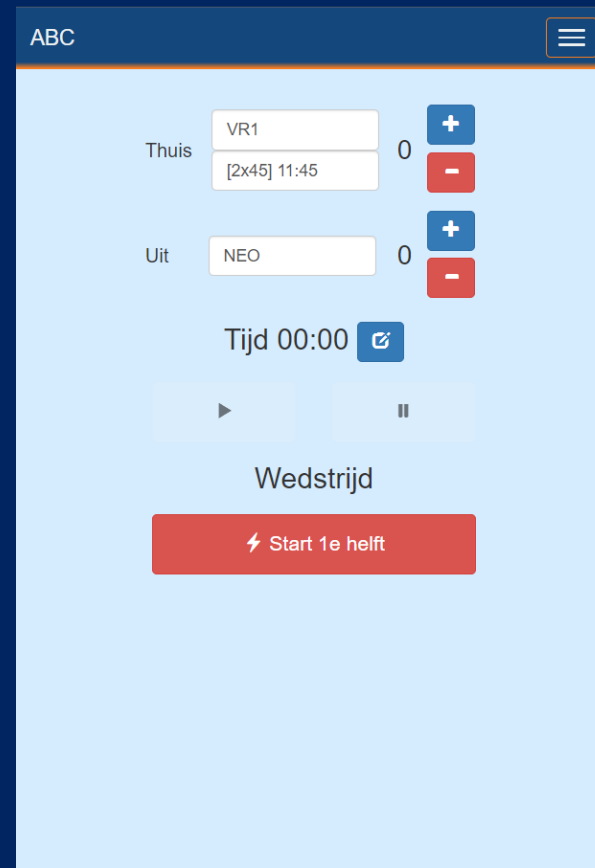
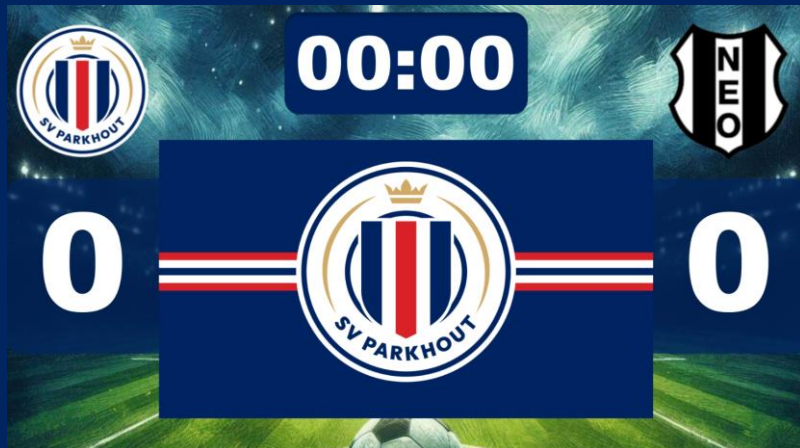
The screenshot shows the 'Scorebord Portaal' interface. At the top, there is a header 'Scorebord Portaal'. Below it, there are three main menu items: 'Scorebord bediening', 'Trainingsplan', and 'Sportieve activiteiten'. A modal window titled 'Aanmelden' is overlaid on the right side. This modal contains two input fields: 'Naam' and 'Wachtwoord', followed by a blue 'Aanmelden' button.

Geplande wedstrijden



Alle wedstrijden die gepland zijn op veld 1 verschijnen automatisch op het scorebord, ongeveer 30 minuten voor aanvang van de wedstrijd.

- Vanaf dat moment mag je de web-app openen en inloggen.

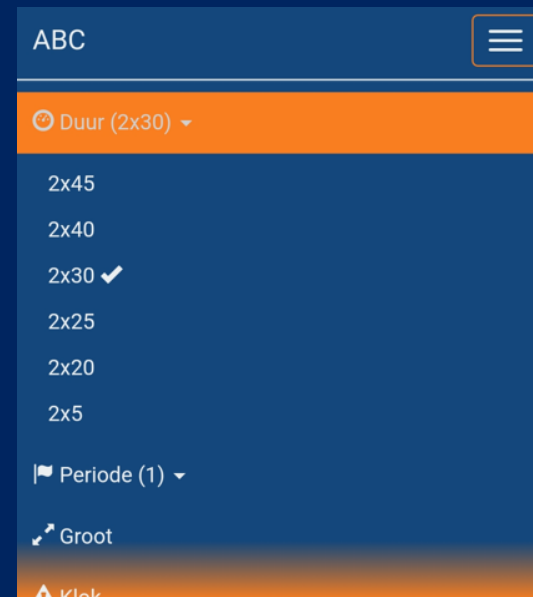
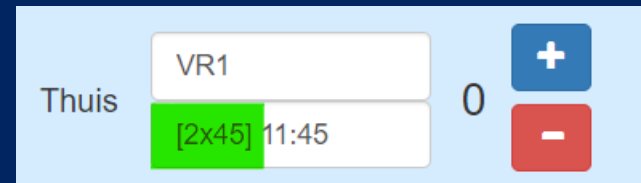


Instellen van de speeltijd



Bij de **Thuis** ploeg verschijnt de te spelen speeltijd.

- Kies eerst de duur van de wedstrijd, via het menu.
 - Bijvoorbeeld **2x30** minuten
 - Doe je dit niet, dan wordt standaard **2x45** minuten gekozen



Opstelling (spelersparade)

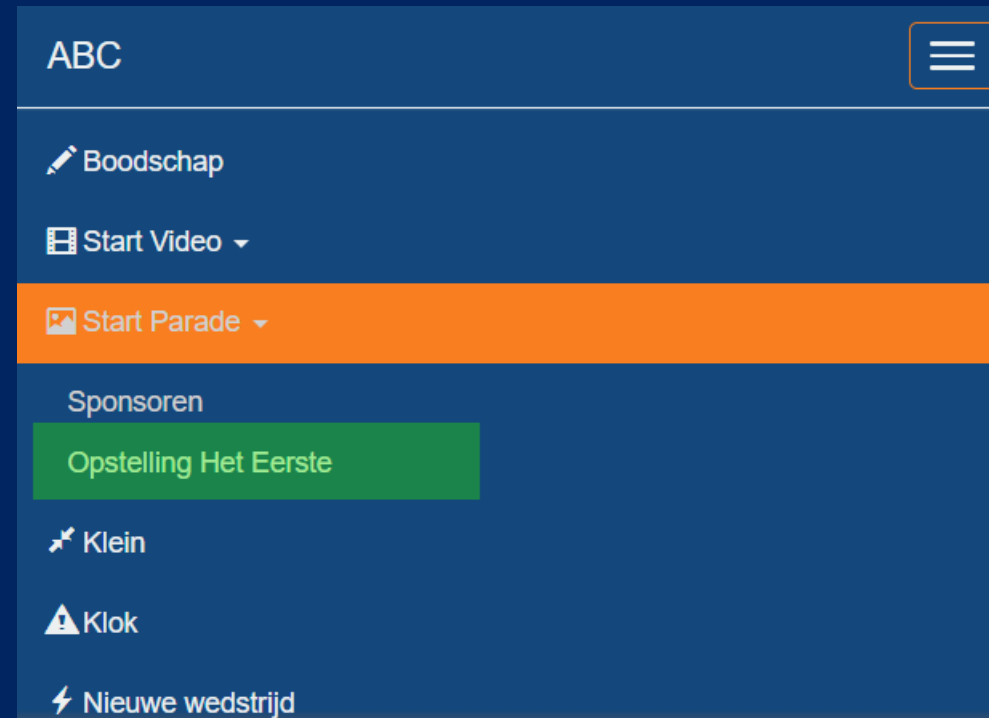


Voor aanvang van de wedstrijd kan de opstelling met spelerskaarten worden weergegeven.

Deze is alleen beschikbaar voor wedstrijden van het Eerste elftal

- Kies “Opstelling Het Eerste” in “Start Parade”

Deze wordt 1 cyclus doorlopen



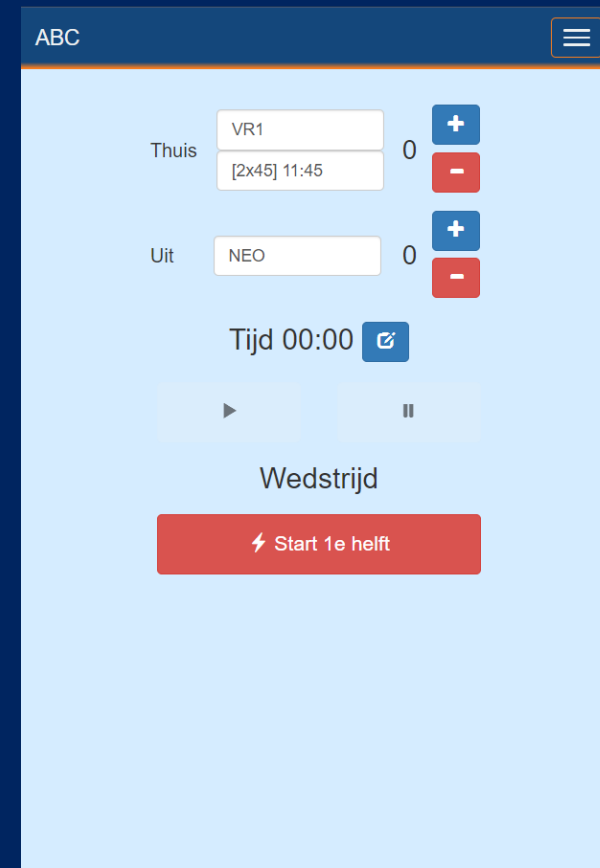
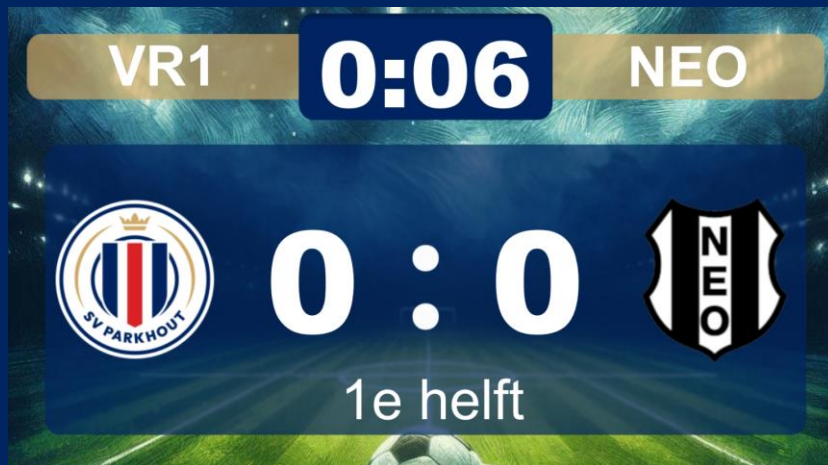
SCOREBORD

Start 1^e helft



De scheidrechter geeft het startsein

- Klik dan in de web-app op de knop “Start 1^e helft”
 - De speeltijd op het Scorebord en in de web-app gaat dan beginnen vanaf 00:00

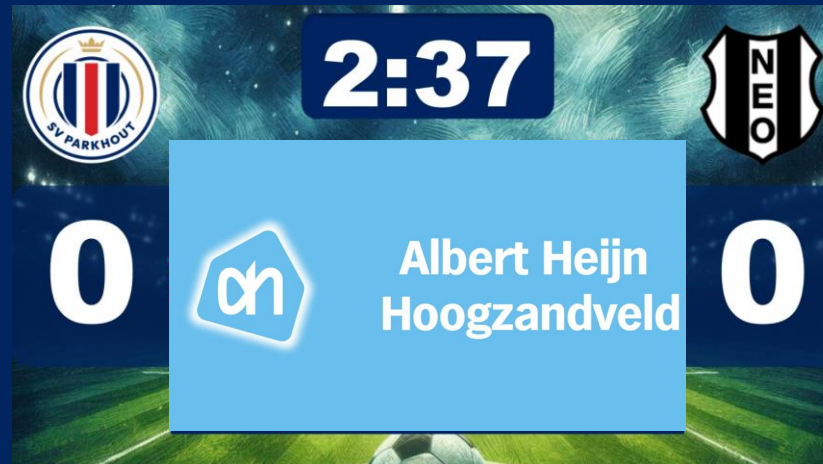
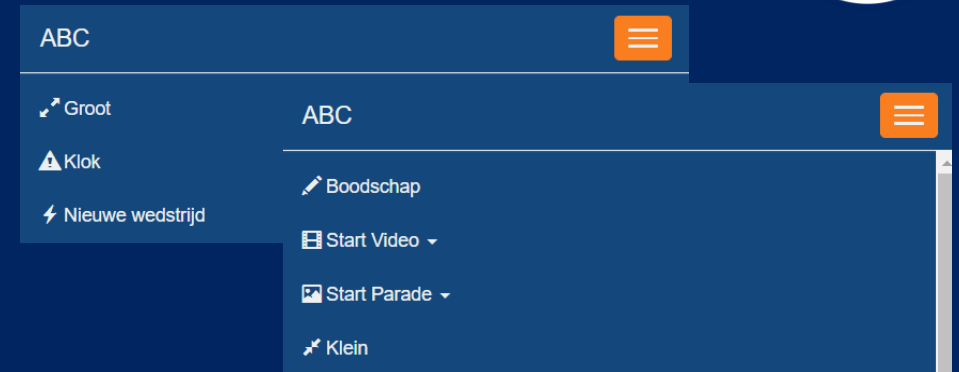


Sponsors zichtbaar maken (1/2)



Er zijn twee formaten, "Groot" en "Klein".

- Kies "Klein" om de sponsors weer te geven.
 - Kies "Groot" om ze weer te laten verdwijnen.



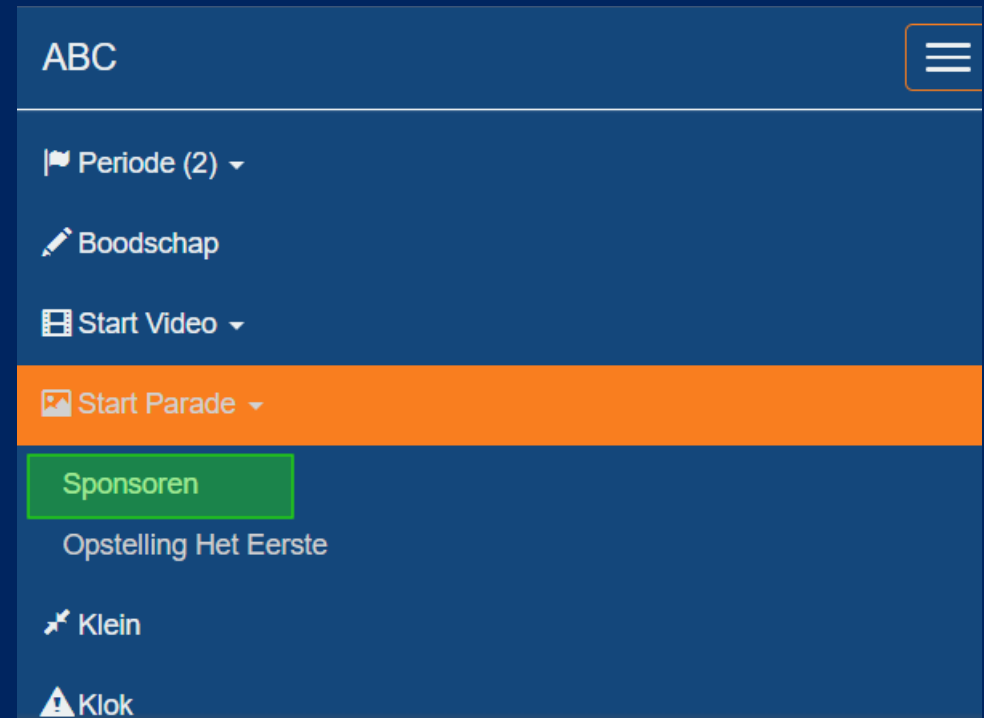
Sponsors zichtbaar maken (2/2)



Tijdens de wedstrijd kunnen alle sponsors ook volledig in beeld worden weergegeven.

- Kies “Opstelling Het Eerste” in “Start Parade”

Deze wordt 1 cyclus doorlopen



Doelpunt



Bij een doelpunt

- Klik dan op de knop “+” bij het team.
 - En op de knop “-” bij het team als het toch geen doelpunt was.

Thuis	<input type="text" value="VR1"/>	1	<input type="button" value="+"/>
	<input type="text" value="[2x45] 11:45"/>		<input type="button" value="-"/>
Uit	<input type="text" value="NEO"/>	0	<input type="button" value="+"/>
			<input type="button" value="-"/>

Rust



De scheidrechter geeft het rustsein aan

- De speeltijd stopt vanzelf
 - Bijvoorbeeld op 30 minuten bij een 2x30 minuten wedstrijd
- Klik op de knop “1^e helft gereed” mocht de wedstrijd iets eerder stoppen
 - Bevestig dan via de knop “Bevestig”

ABC

Thuis VR1 0

[2x45] 11:45

Actie speler

Uit NEO 0

Tijd 05:00

Wedstrijd

Start 2e helft

Start 2^e helft



De scheidrechter geeft het startsein

- Klik dan op de knop “Start 2^e helft”
 - De speeltijd gaat dan verder vanaf 45:00, of vanaf de ingestelde speeltijd helft.

ABC

Thuis VR1 0

[2x45] 11:45

Actie speler

Uit NEO 0

Tijd 05:00

Wedstrijd

Start 2e helft

SCOREBORD

Man Of The Match



Voor einde van de wedstrijd (of erna) kan de spelerskaart van de Man Of The Match worden weergegeven.

Deze is alleen beschikbaar voor wedstrijden van het Eerste elftal

- Kies "Actie Speler" en dan "MOTM – xx - Naam"

Deze wordt oneindig doorlopen, inclusief MOTM-sponsor

Beëindigen moet via de STOP knop



ABC

Thuis VR1 [2x45] 11:45 0

Uit

Actie speler

- MOTM - 05 - Jeroen Scholman
- MOTM - 06 - Jesse Oliekan
- MOTM - 07 - Jesse Schuin
- MOTM - 08 - Liam Posthouwer
- MOTM - 09 - Liam van Ommen
- MOTM - 10 - Luc Jansen Venneboer
- MOTM - 11 - Mitchell van Oort
- MOTM - 12 - Niels van Oort
- MOTM - 13 - Nordin Chentouf**
- MOTM - 14 - Pascal Peek
- MOTM - 15 - Pim van Dongen
- MOTM - 16 - Remy Chefri
- MOTM - 17 - Robin Janssen
- MOTM - 18 - Robin Kool
- MOTM - 19 - Rody de Vreden
- MOTM - 20 - Roy Rijntjes
- MOTM - 21 - Ryan Verkerk
- MOTM - 22 - Souhail Maatougui
- MOTM - 23 - Sven Mol
- MOTM - 24 - Timo Mearding

Thuis VR1 [2x45] 11:45 0

Uit NEO 0

Einde wedstrijd



De scheidrechter geeft het eindsein aan

- De speeltijd stopt vanzelf
 - Bijvoorbeeld op 60 bij een 2x30 minuten wedstrijd
- Klik op de knop “2^e helft gereed” mocht de wedstrijd iets eerder stoppen
 - Bevestig dan via de knop “Bevestig”

The screenshot shows a match score interface for a team named 'ABC'. The interface is light blue with a dark blue header. It displays the following information:

- Header: ABC
- Home team: VR1, Score: 0
- Away team: NEO, Score: 0
- Time: Tijd 05:00
- Buttons: + and - for each team, and a play/pause button.
- Bottom button: Gereed, vrijgeven

Uitslag laten staan



De uitslag kun je laten staan.

- De uitslag kan worden weggehaald en worden vrijgegeven voor de volgende wedstrijd.
 - Klik op de knop “Gereed, vrijgaven”

ABC

Thuis VR1 0

[2x45] 11:45

Actie speler

Uit NEO 0

Tijd 05:00

Wedstrijd

Gereed, vrijgaven